

**SPECYFIKACJA NA DOSTAWĘ WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH I
PRAWNYCH W RAMACH PLANOWANEJ REALIZACJI PROJEKTU
WSPÓLFINANSOWNEGO Z UNII EUROPEJSKIEJ, OŚ PRIORYTETOWA 3
„KONKURENCYJNOŚĆ PRZEDSIĘBIORSTW”, DZIAŁANIE 3.7 „WZROST
KONKURENCYJNOŚCI MŚP”, WOJ. LUBELSKIE PT.
„OPRACOWANIE INNOWACYJNEJ PLATFORMY GRYWALIZACYJNEJ
WSPIERAJĄCEJ PROGRAMY ROZWOJOWE W ORGANIZACJACH”.**

1. Informacje o ogłoszeniu

1.1 Termin składania ofert

Termin składania ofert ustala się na dzień 04-07-2017 do godziny 23.59

1.2 Nazwa zamawiającego

GAMEHILL Sp. z o. o.

1.3 Miejsce i sposób składania ofert

1.3.1 Wszystkie oferty muszą zostać złożone zgodnie z wymogami wskazanymi w poniższym ogłoszeniu oraz dostarczone w nieprzekraczalnym terminie do dnia 4 lipca 2017 r. do godziny 23:59 (decyduje data i godzina wpływu) na adres mailowy biuro@gamehill.pl

1.3.2 Oferty nadesłane po terminie nie będą rozpatrywane,

1.3.3 Wszystkie załączniki do oferty, stanowiące oświadczenia powinny być również podpisane przez upoważnionego przedstawiciela. Zakres reprezentacji przedsiębiorcy musi wynikać z dokumentów rejestrowych.

1.3.4. Koszty opracowania i złożenia oferty ponosi Oferent.

1.3.5 Zamawiający zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu rozstrzygnięcia wyników wyboru Wykonawcy niniejszego postępowania ofertowego, w szczególności w przypadku otrzymania i konieczności zweryfikowania znaczącej liczby ofert.

1.3.6 Do dnia 3 lipca 2017 r. oferent musi potwierdzić drogą e-mailową na adres biuro@gamehill.pl chęć udziału w postępowaniu i złożenia oferty w terminie określonym w punkcie 1.3.1.

1.3.7 Oferent ma możliwość składania pytań do niniejszego Zapytania ofertowego.

1.3.8 Zamawiający udziela odpowiedzi ws. treści Zapytania ofertowego, jeżeli prośba o udzielenie wyjaśnień wpłynie nie później, niż do końca dnia 3 lipca 2017 roku.

Jeżeli prośba taka wpłynęła w terminie późniejszym albo prośba ta dotyczy udzielonych już wyjaśnień, Zamawiający może udzielić wyjaśnień, albo pozostawić wniosek bez rozpoznania.

1.3.9 Treść zapytań wraz z odpowiedziami Zamawiający przekazuje do wiadomości wszystkich oferentów za pomocą własnej strony internetowej, a także portalu – baza konkurencyjności, bez wskazywania autora pytania.

1.3.10 Sposób porozumiewania się Zamawiającego z oferentami: szczegółowych informacji nt. przedmiotu zamówienia udzielają przedstawiciele GAMEHILL w formie elektronicznej pod adresem e-mail: biuro@gamehill.pl

1.4 Osoba do kontaktu w sprawie ogłoszenia

Wszelka korespondencja powinna być zgłaszana drogą elektroniczną na adres email: biuro@gamehill.pl

1.5 Skrócony opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest dostawa niezbędnego do realizacji w/w projektu współfinansowanego z Unii Europejskiej, wartości niematerialnych i prawnych, w ramach opracowania innowacyjnej platformy grywalizacyjnej wspierającej programy rozwojowe w organizacjach.

Wartości niematerialne i prawne:

1. **Pakiet grafik do platformy grywalizacyjnej w wersji WEBOWEJ i grafik do platformy grywalizacyjnej w wersji MOBILE**

1.6 Kategoria ogłoszenia

Dostawa wartości niematerialnych i prawnych.

1.7 Miejsce realizacji zamówienia

Województwo: lubelskie Powiat: Lublin, miasto: Lublin, adres: GAMEHILL Sp. z o. o. , ul. Wajdeloty 10/62, 20-604 Lublin, zamawiający dopuszcza pracę zdalną lub telekonferencje lub spotkania osobiste w czasie realizacji projektu w innym miejscu na terenie kraju.

2. Opis przedmiotu zamówienia

2.1 Cel zamówienia

Zapytanie ofertowe dotyczy planowanej realizacji projektu pn. „**Opracowanie Innowacyjnej Platformy Grywalizacyjnej Wspierającej Programy Rozwojowe w Organizacjach**” realizowanego przez Gamehill Sp. z o. o.

2.2 Przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest dostawa niezbędnych do realizacji w/w projektu współfinansowanego z Unii Europejskiej: wartości niematerialnych i prawnych (Zestawy grafik) w ramach opracowania innowacyjnej platformy grywalizacyjnej w celu realizacji zadania niezbędnego do osiągnięcia celu głównego projektu.

Głównym celem projektu będzie opracowanie innowacyjnej platformy grywalizacyjnej wspierającej programy rozwojowe w organizacjach. Platforma będzie miała za zadanie wzmacniać motywację uczestników do zaangażowania w projekty szkoleniowe i wcielania w życie treści poznanych w ramach projektów. Grupą docelową projektu będą korporacje chcące zwiększać umiejętności i kompetencje swoich pracowników.

2.3 Nazwa i kody CPV

Wartości Niematerialne i Prawne

Kod CPV: 48322000-1 Pakiety oprogramowania graficznego

2.4 Harmonogram realizacji zamówienia

Wykonawca zobowiązuje się do wykonania przedmiotu Zamówienia w terminie od dnia podpisania umowy do 31 lipca 2018 r. Zamówienie dzieli się na części rozłożone w czasie.

1) Część 1 – Wykonanie, dostarczenie pakietu grafik:

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 1 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 1 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
- Menu górne do fabuły nr 1. Sztuk 1
- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 1 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Zestaw tła do fabuły nr 1 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
- Intro do każdego tła fabuły nr 1 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 1 – 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 1 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 1 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
- Zegary (progress bar) do fabuły nr 1 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
- Panel aktywności do fabuły nr 1 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd rankingu do fabuły nr 1 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 1 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd panelu szefa do fabuły nr 1 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 1 – 1 sztuka
- Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 1 – 10 sztuk

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 2 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 2 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1

- Menu górne do fabuły nr 2. Sztuk 1
- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 2 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Zestaw tła do fabuły nr 2 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
- Intro do każdego tła fabuły nr 2 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 2 – 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 2 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 2 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
- Zegary (progress bar) do fabuły nr 2 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
- Panel aktywności do fabuły nr 2 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd rankingu do fabuły nr 2 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 2 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd panelu szefa do fabuły nr 2 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 2 – 1 sztuka
- Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 2 – 10 sztuk

Nie później niż do dnia 20 lipca 2017 r.

2) Część 2 – Wykonanie, dostarczenie pakietu grafik:

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 3 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 3 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
- Menu górne do fabuły nr 3. Sztuk 1
- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 3 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Zestaw tła do fabuły nr 3 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
- Intro do każdego tła fabuły nr 3 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Zestaw animowanych ikon zadań do fabuły nr 3 – 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 3 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 3 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
- Zegary (progress bar) do fabuły nr 3 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE

- Panel aktywności do fabuły nr 3 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 3 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 3 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd panelu szefa do fabuły nr 3 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 3 – 1 sztuka
 - Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 3 – 10 sztuk
-
- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 4 – sztuk 1
 - Intro w formie wideo do fabuły nr 4 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
 - Menu górne do fabuły nr 4. Sztuk 1
 - Wygląd profilu gracza do fabuły nr 4 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Zestaw tła do fabuły nr 4 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
 - Intro do każdego tła fabuły nr 4 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
 - Zestaw animowanych ikon zadań do fabuły nr 4 – 1 sztuka
 - Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 4 (postaci 3D) – sztuk 5
 - Zestaw animowanego menu do fabuły nr 4 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
 - Zegary (progress bar) do fabuły nr 4 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
 - Panel aktywności do fabuły nr 4 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 4 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 4 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd panelu szefa do fabuły nr 4 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 4 – 1 sztuka
 - Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 4 – 10 sztuk

Nie później niż do dnia 20 października 2017 r.

3) Część 3 – Wykonanie, dostarczenie pakietu grafik:

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 5 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 5 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
- Menu górne do fabuły nr 5. Sztuk 1

- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 5 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Zestaw tła do fabuły nr 5 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
 - Intro do każdego tła fabuły nr 5 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
 - Zestaw animowanych ikon zadań do fabuły nr 5 – 1 sztuka
 - Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 5 (postaci 3D) – sztuk 5
 - Zestaw animowanego menu do fabuły nr 3 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
 - Zegary (progress bar) do fabuły nr 5 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
 - Panel aktywności do fabuły nr 5 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 5 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 5 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd panelu szefa do fabuły nr 5 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 5 – 1 sztuka
 - Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 5 – 10 sztuk
-
- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 6 – sztuk 1
 - Intro w formie wideo do fabuły nr 6 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
 - Menu górne do fabuły nr 6. Sztuk 1
 - Wygląd profilu gracza do fabuły nr 6 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Zestaw tła do fabuły nr 6 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
 - Intro do każdego tła fabuły nr 6 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
 - Zestaw animowanych ikon zadań do fabuły nr 6 – 1 sztuka
 - Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 6 (postaci 3D) – sztuk 5
 - Zestaw animowanego menu do fabuły nr 6 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
 - Zegary (progress bar) do fabuły nr 6 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
 - Panel aktywności do fabuły nr 6 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 6 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE

- Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 6 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd panelu szefa do fabuły nr 6 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 6 – 1 sztuka
- Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 6– 10 sztuk

Nie później niż do dnia 20 stycznia 2018 r.

4) Część 4 – Wykonanie, dostarczenie pakietu grafik:

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 7 – sztuk 1
 - Intro w formie wideo do fabuły nr 7 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
 - Menu górne do fabuły nr 7. Sztuk 1
 - Wygląd profilu gracza do fabuły nr 7 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Zestaw tła do fabuły nr 7 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
 - Intro do każdego tła fabuły nr 7 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
 - Zestaw animowanych ikon zadań do fabuły nr 7– 1 sztuka
 - Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 7 (postaci 3D) – sztuk 5
 - Zestaw animowanego menu do fabuły nr 7 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
 - Zegary (progress bar) do fabuły nr 7 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
 - Panel aktywności do fabuły nr 7 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 7 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 7 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd panelu szefa do fabuły nr 7 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 7 – 1 sztuka
 - Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 7 – 10 sztuk
-
- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 8 – sztuk 1
 - Intro w formie wideo do fabuły nr 8 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
 - Menu górne do fabuły nr 8. Sztuk 1
 - Wygląd profilu gracza do fabuły nr 8 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Zestaw tła do fabuły nr 8 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE

- Intro do każdego tła fabuły nr 8 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 8 – 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 8 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 8 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
- Zegary (progress bar) do fabuły nr 8 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
- Panel aktywności do fabuły nr 8 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd rankingu do fabuły nr 8 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 8 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd panelu szefa do fabuły nr 8 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 8 – 1 sztuka
- Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 8 – 10 sztuk

Nie później niż do dnia 20 kwietnia 2018 r.

5) Część 5 – Wykonanie, dostarczenie pakietu grafik:

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 9 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 9 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
- Menu górne do fabuły nr 9. Sztuk 1
- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 9 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Zestaw tła do fabuły nr 9 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
- Intro do każdego tła fabuły nr 9 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 9 – 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 9 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 9 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
- Zegary (progress bar) do fabuły nr 9 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
- Panel aktywności do fabuły nr 9 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd rankingu do fabuły nr 9 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 9 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd panelu szefa do fabuły nr 9 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE

- Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 9 – 1 sztuka
- Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 9 – 10 sztuk

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 10 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 10 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
- Menu górne do fabuły nr 10. Sztuk 1
- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 10 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Zestaw tła do fabuły nr 10 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
- Intro do każdego tła fabuły nr 10 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 10– 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 10 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 10 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
- Zegary (progress bar) do fabuły nr 10 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
- Panel aktywności do fabuły nr 10 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd rankingu do fabuły nr 10 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 10 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Wygląd panelu szefa do fabuły nr 10 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 10 – 1 sztuka
- Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 10 – 10 sztuk

- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 11 – sztuk 1
- Intro w formie wideo do fabuły nr 11 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
- Menu górne do fabuły nr 11. Sztuk 1
- Wygląd profilu gracza do fabuły nr 11 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
- Zestaw tła do fabuły nr 11 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
- Intro do każdego tła fabuły nr 11 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
- Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 11– 1 sztuka
- Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 11 (postaci 3D) – sztuk 5
- Zestaw animowanego menu do fabuły nr 11 (serce graficzne platformy) – sztuk 1

- Zegary (progress bar) do fabuły nr 11 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
 - Panel aktywności do fabuły nr 11 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 11 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 11 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd panelu szefa do fabuły nr 11 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 11 – 1 sztuka
 - Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 11 – 10 sztuk
-
- Wygląd panelu logowania do fabuły nr 12 – sztuk 1
 - Intro w formie wideo do fabuły nr 12 (do 30 sekund, 3D) – sztuk 1
 - Menu górne do fabuły nr 12. Sztuk 1
 - Wygląd profilu gracza do fabuły nr 12 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Zestaw tła do fabuły nr 12 w ilości 20 sztuk do wersji WEB i 20 sztuk do wersji MOBILE
 - Intro do każdego tła fabuły nr 12 w formie wideo (do 60 sekund 3D) – sztuk 10
 - Set animowanych ikon zadań do fabuły nr 12 – 1 sztuka
 - Zestaw przewodników animowanych do fabuły nr 12 (postaci 3D) – sztuk 5
 - Zestaw animowanego menu do fabuły nr 12 (serce graficzne platformy) – sztuk 1
 - Zegary (progress bar) do fabuły nr 12 w ilości 5 sztuk do wersji WEB i 5 sztuk do wersji MOBILE
 - Panel aktywności do fabuły nr 12 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd rankingu do fabuły nr 12 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd sklepu (nagrody) do fabuły nr 12 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Wygląd panelu szefa do fabuły nr 12 – 1 sztuka do wersji WEB i 1 sztuka do wersji MOBILE
 - Animowana informacja zdobycia punktów do fabuły nr 12 – 1 sztuka
 - Animowana informacja zakończenia każdej misji do fabuły nr 12 – 10 sztuk

Nie później niż do dnia 20 lipca 2018 r.

2.5 Opis Przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia łącznie jest: stworzenie i dostawa grafiki w wersji WEB i MOBILE, będąca graficznym przedstawieniem platformy grywalizacyjnej dla użytkownika (gracza). Szczegółowe wymagania zostały opisane w załączniku nr 1.

Termin wykonania: od momentu podpisania umowy do 31 lipca 2018 roku.

2.6 Zapewnienie zasobów kompetentnych i uprawnionych do realizacji usługi

Wykonawca musi posiadać uprawnienia do wykonania określonej czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania. Poprzez uprawnienia do wykonania zlecenia rozumiemy załączenie noty biograficznej (życiorysu zawodowego) zespołu dedykowanych konsultantów, którzy będą realizować projekt zgodnie z Załącznikiem nr 1 SZCZEGÓLNE WYMAGANIA MERYTORYCZNE I TECHNICZNE. Do realizacji projektu Wykonawca dedykuje Project Managera, który wykaże, posiada doświadczenie przynajmniej 2 lata w zakresie koordynowania i przygotowywania grafiki używanej w grach lub platformach grywalizacyjnych w wersji WEB i MOBILE. Czas alokowany na realizację tego projektu to co najmniej 75% w ciągu 13 miesięcy trwania projektu. Dodatkowo Wykonawca zaprezentuje zespół 2 grafików, posiadających doświadczenie przynajmniej 1 rok w zakresie przygotowywania grafiki używanej w grach lub platformach grywalizacyjnych. Czas alokowany na realizację tego projektu to co najmniej 25% w ciągu 13 miesięcy trwania projektu. W załączonej notce biograficznej dedykowanego zespołu Zamawiający oczekuje wykazania wykształcenia kierunkowego z powyższych zakresów oraz doświadczenia zawodowego.

Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie przedstawionego przez Wykonawcę oświadczenia (załącznik nr 2) i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.

2.7 Potencjał techniczny

Zamawiający oczekuje od Wykonawcy wykazania posiadania niezbędnych narzędzi i licencji do programów i aplikacji graficznych.

Wykonawca oświadcza, że aktualnie jest w posiadaniu fizycznej stacji do renderowania grafik 3D, o minimalnych parametrach stacji roboczej:

- Procesor 2x 22 Core lub wyższy
- Płyta o parametrach np. ASUS Z10PE D8 WS WorkStation 2x LGA 2011v3 lub wyższa
- Pamięć RAM 32GB DDR4 ECC (2x 16GB) 2133Mhz lub więcej
- Karta Graficzna o parametrach np. nVidia PNY Quadro P600 lub wyższa
- Dysk systemowy 250GB SSD lub więcej

Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie przedstawionego przez Wykonawcę oświadczenia (załącznik nr 3) i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.

2.8 Doświadczenie

Warunek ten zostanie spełniony, jeżeli:

- 2.8.1 Wykonawca przedstawi wersję demonstracyjną wybranych typów elementów graficznych, w wersji WEB i MOBILE jako portfolio wykonawcy:
 - a. Tło wraz z menu górnym, licznikami, animowaną postacią przewodnika 3D, intro w formie wideo (do 30 sekund) oraz sercem fabularnym (7 KONTYNENTÓW) w fabule PODRÓŻ DOKOŁA ŚWIATA
- 2.7.2. Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie przedstawionego przez Wykonawcę oświadczenia (załącznik nr 6) wraz z potwierdzeniem ich należytego wykonania i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.
- 2.7.3. Przygotowanie kolejnych typów elementów graficznych w wersji demonstracyjnej, jako portfolio wykonawcy, będzie dodatkowo punktowane
 - d. tło destynacji EUROPA
 - e. ranking
 - f. Animowana informacja zdobycia punktów
 - g. Animowana informacja zakończenia każdej misji
 - h. Wygląd sklepu z nagrodami

2.9 Service Level Agreement

Warunek ten zostanie spełniony, jeżeli Wykonawca potwierdzi gotowość do zapewnienia SLA Zamawiającego (załącznik nr 7). Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie przedstawionego przez Wykonawcę oświadczenia (załącznik nr 2) oraz skanu podpisanego załącznika nr 8 potwierdzającego gotowość do jego wykonania i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.

2.10 Sytuacja ekonomiczna i finansowa

O udzielenie Zamówienia mogą ubiegać się Wykonawcy, którzy znajdują się w sytuacji ekonomiczno-finansowej zapewniającej wykonanie Zamówienia. Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie przedstawionego przez Wykonawcę oświadczenia (załącznik nr 3) i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.

2.11. Licencja wyłączna

Wykonawca przekazuje prawa do każdego elementu wytworzonego w czasie trwania projektu Zamawiającemu jako licencję wyłączną. Wykonawca zadeklaruje, że efekt pracy w projekcie, które zostaną wytworzone i wdrożone, zostaną przekazane na wyłączność Zamawiającemu, a Wykonawca nie będzie mieć możliwości oferowania ich innym podmiotom chyba że za zgodą Zamawiającego.

Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie podpisanego przez Wykonawcę oświadczenia potwierdzającego akceptację wzoru umowy (załącznik nr 6) i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.

2.12 Wiedza dotycząca mechanizmów grywalizacji

Warunek ten zostanie spełniony, jeżeli Wykonawca po realizacji poprzednich warunków, w tym w szczególności wykonanie wersji demonstracyjnej, stawi się przed Komisją Zamawiającego i weźmie udział w rozmowie oceniającej wiedzę dotyczącą mechanizmów grywalizacji (egzamin). Komisja przydzieli od 0 do 20 pkt. za posiadanie wiedzy niezbędnej do rozpoczęcia współpracy z Wykonawcą. Data i miejsce, w którym odbędzie się Komisja, oraz zakres wiedzy objęty egzaminem zostaną wskazane wszystkim uczestnikom zapytania konkursowego nie później niż 3 dni po ostatnim dniu zgłaszania ofert. Sama Komisja odbędzie się nie później niż 7 dni po ostatnim dniu zgłaszania ofert. Protokół z obrad Komisji będzie jawny, a metodyka oceniania odpowiedzi będzie zobiektywizowana i transparentna.

2.13 Dodatkowe warunki

- 1) Zamawiający nie dopuszcza udział podwykonawców oraz nie dopuszcza łączenia podwykonawców w konsorcja w celu spełnienia wymogów konkursu.
- 2) Zamawiający nie dopuszcza możliwość składania ofert częściowych.
- 3) Zamawiający nie dopuszcza możliwości składania ofert wariantowych.
- 4) Przed zawarciem Umowy Zamawiający zastrzega sobie prawo możliwość prowadzenia negocjacji cenowych z Wykonawcą/ami, którego/ych oferta została uznana za najkorzystniejszą. W wyniku negocjacji nie może jednak zostać ustalona cena wyższa niż wskazana w ofercie.
- 5) W przypadku, gdy wybrany Wykonawca odstąpi od podpisania Umowy z Zamawiającym, możliwe jest podpisanie Umowy z kolejnym Wykonawcą, który w postępowaniu o udzielenie zamówienia uzyskał kolejną, najwyższą liczbę punktów.

6) Przed zawarciem Umowy Zamawiający zastrzega sobie możliwość odstąpienia od zakupu poszczególnych wartości niematerialnych i prawnych, usług. Jest to związane z aktualnymi potrzebami Zamawiającego oraz planowaną realizacją projektu współfinansowanego z środków Unii Europejskiej.

7) W przypadku, kiedy wniosek o dofinansowanie w/w projektu nie zostanie zaakceptowany, jak również jeśli Zamawiający podejmie decyzję o zamknięciu lub ograniczeniu projektu, Zamawiający zastrzega sobie rezygnację z części lub całości zamówienia będącego przedmiotem tego ogłoszenia również po podpisaniu Umowy z Wykonawcą.

2.14 Warunki zmiany umowy

1. Wzór umowy stanowi załącznik nr 9, który Oferent powinien zaakceptować poprzez dołączenie do oferty zaparafowanej kopii załącznika nr 9.

2. Umowa może zostać zmodyfikowana w zakresie niezbędnym dla jej dostosowania do złożonej oferty oraz w zakresie logicznie wynikających z oferty zmian i ich spójności z treścią i kształtem zobowiązań umownych. Nie dopuszcza się składania wraz z ofertą postanowień modyfikujących treść umowy. Ewentualne zmiany zostaną ustalone drogą porozumienia pomiędzy stronami.

3. Oferent, którego oferta została uznana za najkorzystniejszą, podpisze Umowę w wyznaczonym przez Zamawiającego miejscu i terminie.

4. W Umowie w toku jej realizacji mogą być wprowadzane zmiany dotyczące:

1) Zmian w podatku VAT – wynikających ze zmiany przepisów,

2) Zmian w zakresie osób wykonujących zamówienie – w przypadkach losowych, w których dalsze wykonywanie zamówienia przez osoby dotychczas wskazane do jego realizacji nie jest możliwe z przyczyn nie dających się wcześniej przewidzieć i uniemożliwiających tym osobom dalsze wykonywanie Umowy.

3) Zmian w zakresie terminu realizacji umów lub terminów realizacji poszczególnych prac lub części harmonogramu prac przewidzianych Umową – jeżeli z przyczyn niezawinionych przez żadną ze stron, wykonanie Umowy w terminie w niej przewidzianym nie jest możliwe.

4) Zmian przedmiotowych Umowy – jeżeli konieczność ich wprowadzenia wynika ze specyfiki projektu i Umowy lub nie dała się wcześniej przewidzieć, a przedmiotowa zmiana ma charakter istotny i celowy z punktu widzenia celów lub założeń projektu/Umowy.

5) Zmian w zakresie wynagrodzenia Oferenta lub ceny w zakresie wynikającym lub związanym z koniecznymi zmianami przedmiotowymi lub osobowymi lub zmianą terminów realizacji Umowy lub zmian zakresu przedmiotowego.

2.15. Lista dokumentów/oświadczeń wymaganych od Wykonawcy

1. W celu wykazania spełnienia przez Wykonawcę warunków formalnych udziału w postępowaniu, każdy z nich powinien przedłożyć wraz z Ofertą następujące dokumenty:

- 1) Oświadczenie o spełnieniu warunków udziału w postępowaniu – załącznik nr 2,
- 2) Oświadczenie o braku powiązań osobowych lub kapitałowych z Zamawiającym – załącznik nr 3,
- 3) Oświadczenie o sytuacji ekonomiczno-finansowej i niepodleganiu wykluczeniu z możliwości ubiegania się o Zamówienie – załącznik nr 4.
- 4) Oświadczenie o przedstawieniu wersji demonstracyjnej platformy – Załącznik nr 5,
- 5) Oświadczenie o przekazaniu wyłącznej licencji Zamawiającemu – Załącznik nr 6,
- 7) Service Level Agreement – Załącznik nr 7
- 8) Szczegółowe wymagania merytoryczne i techniczne – Załącznik nr 8
- 9) Wzór umowy – Załącznik nr 9

UWAGA: ww. dokumenty jako załączniki do oferty MUSZĄ być ponumerowane, a wszystkie strony parafowane.

3. Ocena oferty

3.1 Kryteria oceny i opis sposobu przyznawania punktacji

W przedmiotowym postępowaniu Zamawiający dokona wyboru najkorzystniejszej oferty oceniając:

Kryterium A - Cena oferty dostawy wartości niematerialnych - 50 %
Oferta z najniższą ceną otrzyma maksymalną liczbę punktów, tj. 50,00 pkt. Pozostałym ofertom zostanie przyznana punktacja zgodnie z poniższym wzorem:

$$P = (CN : CB) \times 50$$

gdzie:

P – oznacza liczbę punktów przyznanych ocenianej ofercie w kryterium cena;

CN – oznacza cenę najniższą spośród zaproponowanych w złożonych ofertach podlegających ocenie;

CB – oznacza cenę badaną w ocenianej ofercie;

50 – oznacza wagę kryterium (znaczenie tego kryterium w %).

Zamawiający zastosuje zaokrąglenie do dwóch miejsc po przecinku. Cenę oferty Wykonawca podaje w Formularzu ofertowym (załącznik nr 1).

Kryterium B – Okres bezpłatnej gwarancji na wykonane prace i bezpłatny dostęp do wszystkich programów umożliwiających edycję wytworzonych grafik - 10%

W kryterium B zostaną przyznane punkty za zaoferowany przez Wykonawcę okres gwarancji na wykonane prace i dostarczenie sprzętu zgodnie z ofertą. Wykonawca jest zobowiązany do podania w Formularzu ofertowym jednego z trzech możliwych do wyboru okresów gwarancji: 24, 36 lub 48 miesięcy. Punktacja zostanie przyznania zgodnie z poniższym zestawieniem:

- okres gwarancji – 24 miesięcy 0 pkt
- okres gwarancji – 36 miesięcy 5 pkt
- okres gwarancji – 48 miesięcy 10 pkt

Kryterium C – Ocena wiedzy z zakresu grywalizacji, egzamin przed komisją – 20%

Do etapu Komisji zostaną zaproszeni Oferenci spełniający kryterium A i B. Podczas posiedzenia Komisji, Oferent będzie odpowiadał na pytania z zakresu wiedzy o grywalizacji oraz będzie mógł szerzej zaprezentować wersję demonstracyjną grafiki

Kryterium D

Realizacja dodatkowych funkcjonalności portfolio wersji demonstracyjnej (wymienione w punktach 2.7.3), po 4 pkt za każdy dodatkowy element, łącznie do zdobycia 20 pkt.

Za najkorzystniejszą zostanie uznana oferta, która uzyska największą łączną ilość punktów z Kryterium A, B, C, D

Jeżeli nie można wybrać oferty najkorzystniejszej z uwagi na to, że dwie lub więcej ofert przedstawia taki sam bilans ceny i innych kryteriów oceny ofert, Zamawiający spośród tych ofert wybiera ofertę z niższą ceną.

3.2 Wykluczenia

O udzielenie Zamówienia mogą ubiegać się Wykonawcy, wobec których nie zachodzą okoliczności powiązań osobowych lub kapitałowych z Zamawiającym w rozumieniu Wytycznych w zakresie kwalifikowalności wydatków w ramach Europejskiego Funduszu

Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020.

Przez powiązania osobowe lub kapitałowe rozumie się przede wszystkim wzajemne powiązania pomiędzy Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przeprowadzeniem procedury wyboru Wykonawcy, a Wykonawcą, polegające w szczególności na:

- uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub osobowej,
- posiadaniu co najmniej 10% udziałów lub akcji,
- pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
- pozostawianiu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

Ocena spełnienia warunku nastąpi na podstawie przedstawionego przez Wykonawcę oświadczenia (załącznik nr 4) i dokonana zostanie zgodnie z formułą „spełnia – nie spełnia”.

Załącznik nr 1

FORMULARZ OFERTY W RAMACH ZAMÓWIENIA FIRMY GAMEHILL

na

.....

.....

1. Nazwa (firma) oraz adres Wykonawcy.

.....

.....

NIP:

REGON:

Numer rachunku bankowego:

2. Kalkulacja cenowa Wykonawcy za realizację całości przedmiotu zamówienia:

- a) oferujemy wykonanie całości przedmiotu zamówienia za cenę netto: zł., a wraz z należnym podatkiem VAT w wysokości% za cenę brutto: zł.;

3. Oświadczam, iż zapoznałem się z opisem przedmiotu zamówienia i wymogami Zamawiającego i nie wnoszę do nich żadnych zastrzeżeń.

4. Załącznikami do niniejszego formularza oferty stanowiącymi integralną część oferty są:

- a)
- b)
- c)
- d)

Miejscowość, dnia 2017 roku.

.....
 (pieczęć i podpis osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Oferenta)

Załącznik nr 2

miejsowość, data

.....
.....

Dane oferenta

Oświadczenie

Oświadczam, że jako Wykonawca dysponuje:

1. Potencjałem organizacyjnym i osobowym,
2. Potencjałem technicznym, tj: aktualnie posiadanej j stacji do renderowania grafik 3D, o minimalnych parametrach stacji roboczej:

- a) Procesor 2x 22 Core lub wyższy
 - b) Płyta o parametrach np. ASUS Z10PE D8 WS WorkStation 2x LGA 2011v3 lub wyższa
 - c) Pamięć RAM 32GB DDR4 ECC (2x 16GB) 2133Mhz lub więcej
 - d) Karta Graficzna o parametrach np. nVidia PNY Quadro P600 lub wyższa
- Dysk systemowy 250GB SSD lub więcej

.....
(pieczęć i podpis osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Oferenta)

nota biograficzna nr 1

nota biograficzna nr 2

nota biograficzna nr 3

Załącznik nr 3

miejscowość, data

.....
.....

Dane oferenta

Oświadczenie

Oświadczam, iż nie pozostaję powiązaniu osobowe lub kapitałowym z Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związanych z przeprowadzeniem procedury wyboru Wykonawcy, a Wykonawcą, polegających w szczególności na:

- uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub osobowej,
- posiadaniu co najmniej 10% udziałów lub akcji,
- pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
- pozostawianiu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

.....
(pieczęć i podpis osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Oferenta)

Załącznik nr 4

miejsowość, data

.....

.....

Dane oferenta

Oświadczenie

Oświadczam, iż posiadam, znajduję się i nie podlegam:

- 2) uprawnienia do wykonywania działalności związanej z zamówieniem,
- 3) niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz potencjał techniczny, a także dysponuje osobami zdolnymi do wykonania Zamówienia,
- 4) znajduje się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie Zamówienia.
- 5) wykluczeniu z postępowania o udzielenie Zamówienia na podstawie art. 24 ust. 1 i ust. 2 Ustawy,

.....

(pieczęć i podpis osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Oferenta)

Załącznik nr 5

miejscowość, data

.....
.....

Dane oferenta

Oświadczenie

Oświadczam, iż przedstawię wersję demonstracyjną wybranych typów elementów graficznych, w wersji WEB i MOBILE jako portfolio wykonawcy:

- a. Tło wraz z menu górnym, licznikami, animowaną postacią przewodnika 3D, intro w formie wideo (do 30 sekund) oraz sercem fabularnym (7 KONTYNENTÓW) w fabule PODRÓŻ DOKOŁA ŚWIATA

Oświadczam, że przedstawiam dodatkowe elementy graficzne z listy:

d:

e:

f:

g:

h:

Udzielam bezpłatnej gwarancji na wykonane prace i bezpłatny dostęp do wszystkich programów umożliwiających edycję wytworzonych grafik na miesięcy

.....
(pieczęć i podpis osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Oferenta)

Załącznik nr 6

miejsowość, data

.....

.....

Dane oferenta

Oświadczenie

Oświadczam, iż

- przekazać licencję wyłączną do każdego elementu wytworzonego i rozbudowanego w czasie trwania projektu Zamawiającemu.
- efekt pracy w projekcie, które zostaną wytworzone, zostaną przekazane na wyłączność Zamawiającemu,
- nie będę mieć możliwości oferowania ich innym podmiotom chyba że za zgodą Zamawiającego.

.....
(pieczęć i podpis osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Oferenta)

Service Level Agreement

1. Realizacja projektu w okresie jego trwania, czyli 13 miesięcy, będzie realizowana w metodologii Agile poprzez iteracyjny model wytwarzania. Dbałość o bliską współpracę wszystkich interesariuszy projektu będzie realizowana poprzez cotygodniowe 4 – godzinne osobiste spotkania zespołów roboczych (Sprint Planning Meeting) ze strony Zamawiającego i Wykonawcy w miejscu wskazanym przez Zleceniodawcę Lublin lub Warszawa. W trakcie spotkań będzie definiowany zestaw działań i priorytetów na najbliższy miesiąc.
2. Wykonawca zapewni Zamawiającemu bezpłatny dostęp do wszystkich programów umożliwiających edycję wytworzonych grafik przez okres przynajmniej 24 miesięcy. Wszystkie koszty z tym związane są po stronie Wykonawcy.
3. Zamawiający w czasie okresu trwania projektu oraz przez kolejne 24 miesiące od jego zakończenia ma prawo oczekiwać wprowadzania zmian do każdego elementu grafiki co do jego treści oraz co do jego formy. Wykonawca nie ogranicza ilości poprawek do każdej grafiki przez okres minimum 24 miesięcy.
4. Zasady wykonywania poprawek:
 - 1.1. Czas realizacji każdej poprawki to 1 dzień roboczy.
 - 1.2. Poprawki będą realizowane w Dni Robocze od godz. 8 do godz. 17
 - 1.3. Wszystkie informacje związane ze wykonywaniem przez Dostawcę poprawek będą rejestrowane przez Dostawcę w Systemie HelpDesk.
 - 1.4. Wszystkie informacje związane z wykonywaniem przez Dostawcę poprawek, zostaną zarejestrowane przez pracowników Dostawcy w Systemie HelpDesk.

OBNIŻENIE WYNAGRODZENIA

1. Za niedotrzymanie wymaganego czasu wprowadzenia poprawki Dostawca zobowiązany jest do obniżenia należnego mu wynagrodzenia (opustu).
2. Dla celów obliczania obniżenia wynagrodzenia (opustu), o którym mowa w ust. 1, jako podstawę obliczenia kwoty obniżenia przyjmuje się miesięczne wynagrodzenie netto

z tytułu świadczenia Usług Utrzymania należnego w miesiącu, w którym powstał tytuł do obniżenia wynagrodzenia.

3. Kwota obniżenia wynagrodzenia za Usługi Utrzymania w danym Okresie Rozliczeniowym naliczana będzie przez Dostawcę i potwierdzana przez Zamawiającego.
4. Obniżenie wynagrodzenia, wyrażone w procentach całościowego wynagrodzenia, naliczane za każdy rozpoczęty Dzień Roboczy Przekroczenia Czasu wdrożenia poprawki w danym Okresie Rozliczeniowym, wynosi 1% PLN.
5. Obniżenie wynagrodzenia naliczane będzie niezależnie dla każdego Zgłoszenia.
6. Łączne obniżenie wynagrodzenia w danym okresie rozliczeniowym nie może przekroczyć maksymalnego wynagrodzenia za Usługi Utrzymania w danym okresie rozliczeniowym, którego obniżenie dotyczy.

SZCZEGÓŁOWE WYMAGANIA MERYTORYCZNE I TECHNICZNE

1. Kluczowe funkcje z perspektywy użytkownika (gracza na platformie grywalizacyjnej) jest dostarczenie mu w atrakcyjny wizualnie sposób nowoczesnej wiedzy. Każdy z elementów fabularnych powinien być spójny wewnętrznie, zgodny z fabułą / światem gry, w którym fabuła grywalizacji się odbywa. Oto przykładowe 12 fabuł:
 1. Podróż dookoła ziemi po 7 kontynentach
 2. Budowa miasta przyszłości
 3. Budowa stacji kosmicznej
 4. Budowa bazy marsjańskiej
 5. Wyścigi sportowymi samochodami
 6. Antyczna grecja
 7. Igrzyska olimpijskie
 8. Sporty ekstremalne
 9. Korona gór ziemi
 10. Podróż po słonecznej Kalifornii
 11. Podróż po Europie
 12. Podróż w głąb ziemi
2. Powyższa lista jest przykładowa i nie określa ostatecznej formy fabuł, jest opisana by Wykonawca mógł wycenić swój nakład pracy. Fabuły, który powstaną, mogą być odmienne ze względu na metodykę Agile: każdy z etapów prac będzie na bieżąco testowany i opiniowany.
3. Każdy z elementów graficznych powinien być przedstawiony w formie możliwej jak najszerzej dostępnej gamy formatów, w tym formaty do edycji (warstwowe) oraz png, jpg, mp4.
4. Działania zespołu graficznego powinny być prezentowane / udostępniane zamawiającemu w formie on-line (w czasie rzeczywistym).